

А.Н. Красовский,

доктор физико-математических наук, профессор,
 член-корреспондент Российских академий естественных и инженерных наук,
 Уральский государственный аграрный университет,
 г. Екатеринбург, Российская Федерация

ОБ ОТСЛЕЖИВАНИИ ДВИЖЕНИЙ РЕАЛЬНОГО ДИНАМИЧЕСКОГО ОБЪЕКТА И ЕГО КОМПЬЮТЕРНОЙ МОДЕЛИ-ПОВОДЫРЯ

Рассматривается задача управления по принципу обратной связи о стохастическом взаимном отслеживании движений реального объекта и его компьютерной модели-поводыря (лидера) [1] при дефиците (неполной) информации о действующих динамических помехах [2].

Исследования, приведенные в работе, поддержаны Российским фондом фундаментальных исследований (грант № 14-01-00065).

Рассматривается динамический объект, описываемый нелинейным векторным обыкновенным дифференциальным уравнением [1]:

$$\dot{x} = A(t)x + f(t, u, v), \quad t_0 \leq t \leq \mathcal{G}, \tag{1}$$

где:

$x \in R^n$ – фазовый вектор объекта,

$u \in P = \{u^{[1]}, \dots, u^{[M]}\}$ – управление,

$v \in Q = \{v^{[1]}, \dots, v^{[N]}\}$ – помеха,

отрезок времени управления $[t_0, \mathcal{G}]$ зафиксирован.

Для выбранного разбиения: $\Delta\{t_k\} = \{t_0, t_1, \dots, t_k < t_{k+1}, \dots, t_K = \mathcal{G}\}$

рассматриваемый объект (1) описываем конечно-разностным дифференциальным уравнением:

$$x[t_{k+1}] = x[t_k] + (A(t_k)x[t_k] + f(t_k, u, v))(t_{k+1} - t_k). \tag{2}$$

Для реального объекта (1) рассматривается абстрактная w -модель:

$$w[t_{k+1}] = w[t_k] + (A(t_k)w[t_k] + \tilde{f}_{pq}(t_k))(t_{k+1} - t_k),$$

$$\tilde{f}_{pq}(t_k) = \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i q_j \tag{3}$$

Здесь числа:

$$p_i, i=1, \dots, M, \quad q_j, j=1, \dots, N$$

удовлетворяют условиям: $p_i \geq 0, i=1, \dots, M, \sum_{i=1}^M p_i = 1, \quad q_j \geq 0, j=1, \dots, N, \sum_{j=1}^N q_j = 1.$

Управляющие воздействия для объекта и модели-поводыря, которые обеспечивают устойчивое взаимное отслеживание движений x -объекта (1), (2) и w -модели (3), строятся следующим образом.

В момент времени: $t_k, k=0, \dots, K-1$

вектор управления $u^0[t] = u^0[t_k] \in P, t \in [t_k, t_{k+1})$

для реального x -объекта (1), (2) выбирается в результате случайного испытания так что:

$$P_{BEP}(u^0[t_k] = u^{[i]} \in P) = p_i^0, i=1, \dots, M.$$

Вероятности (которые и играют роль «оптимальных управлений»):

$$p_i^0: p_i^0 \geq 0, \sum_{i=1}^M p_i^0 = 1$$

выбираем из условия, которое назовем условием минимаксного экстремального сдвига:

$$\begin{aligned} \min_p \max_q \langle l^*[t_k], \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i q_j \rangle = \\ = \langle l^*[t_k], \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i^0 q_j^* \rangle \end{aligned} \quad (4)$$

при:

$$p_i \geq 0, i=1, \dots, M, \quad \sum_{i=1}^M p_i = 1, \quad q_j \geq 0, j=1, \dots, N, \quad \sum_{j=1}^N q_j = 1.$$

Здесь:

$$l^*[t_k] = x[t_k] - w[t_k].$$

«Управляющее воздействие» $q^0[t_k]$ для компьютерной W -модели (3) выбираем из условия, которое назовем *условием максиминного экстремального сдвига*:

$$\begin{aligned} \max_q \min_p \langle l^*[t_k], \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i q_j \rangle = \\ = \langle l^*[t_k], \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i^* q_j^0 \rangle. \end{aligned} \quad (5)$$

Вероятности $\{q_j\}$, которые определяют помехи $v[t_k] \in Q$ для X -объекта и «действия» $\{p_i\}$ для W -модели могут быть любыми.

Теорема. Выбор управлений из условий (4), (5) экстремальных сдвигов для любых выбранных чисел $V^* > 0$ и $0 < \beta < 1$ обеспечивает близость движений объекта и модели-лидера по следующей оценке:

$$\begin{aligned} P_{\text{ВЕР}}(V(t, l[t]) \leq V^*, \quad \forall t \in [0, \mathcal{G}]) \geq 1 - \beta, \\ V(t, l[t]) = V(t, x[t], w[t]) = |x[t] - w[t]|^2 e^{-2\lambda t}, \end{aligned} \quad (6)$$

где $\lambda > 0$ некоторая заданная константа [1].

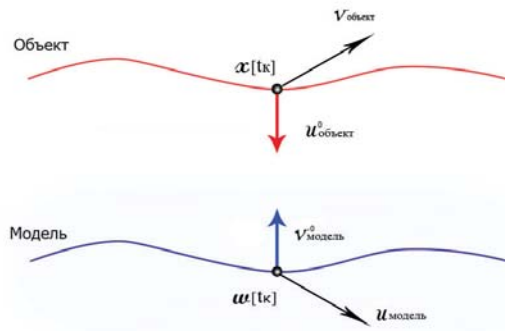


Схема отслеживания движений.

Пример.

Объект:

$$\dot{x} = A(t)x + f(t, u, v), \quad 0 \leq t \leq \mathcal{G},$$

$$A(t) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix},$$

$$u \in P = \{u^{[1]} = -1, u^{[2]} = 1\},$$

$$v \in Q = \{v^{[1]} = -1, v^{[2]} = 1\}.$$

$$f(t, u, v) = \begin{cases} 0,5u + (u + v)^2 + v & \text{for } t \in [0, \frac{\vartheta}{4}) \cup [\frac{\theta}{2}, \frac{3\vartheta}{4}), \\ u + (u + v)^2 + 0,5v & \text{for } t \in [\frac{\vartheta}{4}, \frac{\theta}{2}) \cup [\frac{3\theta}{4}, \vartheta]. \end{cases}$$

Модель-поводырь:

$$w[t_{k+1}] = w[t_k] + (A(t_k)w[t_k] + \tilde{f}_{pq}(t_k))(t_{k+1} - t_k),$$

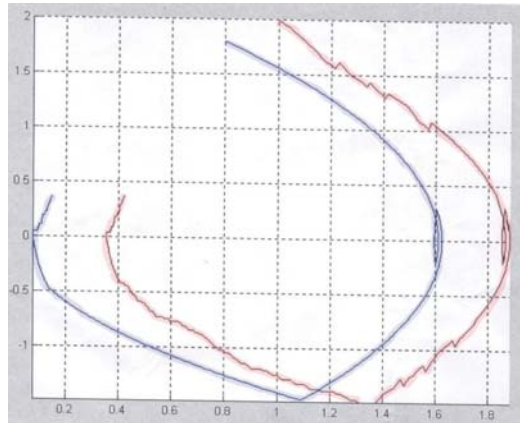
$$\tilde{f}_{pq}(t_k) = \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N f(t_k, u^{[i]}, v^{[j]}) p_i q_j$$

Здесь числа:

$$p_i, i=1,2, \quad q_j, j=1,2 : \\ p_i \geq 0, i=1,2, \quad \sum_{i=1}^2 p_i = 1, \quad q_j \geq 0, j=1,2, \quad \sum_{j=1}^2 q_j = 1.$$

Начальные условия:

$$x_1[0] = 1.0, \quad x_2[0] = 2.0, \\ w_1[0] = 0.8, \quad w_2[0] = 1.8, \\ \vartheta = 4, \quad \Delta t = t_{k+1} - t_k = \delta = 0.01.$$



Траектории движений. Правая линия – x-объект, левая линия – w-модель.

ЛИТЕРАТУРА

1. Krasovskii A. N. On a mutual tracking block for the real object and its virtual model-leader // Contributions to Game Theory and Management. Vol. VI, 2013.
2. Krasovskii A. N., Krasovskii N. N. Control Under Lack of Information. Birkhauzer, Boston, USA, 1994.